SP-U300M

Proyector de bolsillo

Manual de instrucciones

Antes de usar el equipo lea este manual para evitar fallas y guarde para futuras referencias.

Índice

1 Principales precauciones de seguridad

1-1 Antes de comenzar

Iconos utilizados en este manual

ICONO	NOMBRE	SIGNIFICADO
	Precaución	Indica casos en que la función puede no funcionar o se puede cancelar la configuración.
	Nota	Indica un consejo para trabajar con la función.

Uso del manual

- Antes de utilizar este producto lea cuidadosamente las precauciones de seguridad.
- Si ocurre un problema, consulte la sección 'Solución de problemas'.

Aviso del copyright

El contenido de este manual está sujeto a modificaciones sin previo aviso para la mejora del rendimiento.



MÉXICO

IMPORTADO POR: AV. PRESIDENTE MASARIK #111 INT701
COL. CHAPULTEPEC MORALES C.P.11570
DELEGACIÓN MIGUEL HIDALGO MÉXICO. DISTRITO FEDERAL
Tel: 01-55-5747-5100 / 01-800-726-7864

1-2 Conservación y mantenimiento

Limpieza de la superficie y el objetivo

Limpie el proyector con un paño suave seco.



- No limpie el producto con sustancias inflamables como benceno, disolventes o con un paño húmedo. Podría dañar el producto.
- No rasque la pantalla con las uñas o con un objeto afilado.
  Podría rayar o dañar el producto.
- No limpie el producto rociando directamente agua sobre él.
  Si penetra agua en el producto, se podría producir un incendio o una descarga eléctrica o dañar el producto.
- Se puede generar una mancha blanca en la superficie del proyector si cae agua sobre él.

 El color y el aspecto pueden variar según el modelo.

Limpieza del interior del proyector

Para la limpieza del interior del proyector, póngase en contacto con un centro de servicio técnico.



- Póngase en contacto con un centro de servicio técnico si dentro del proyector hay polvo u otras sustancias.

1-3 Precauciones de seguridad

Iconos utilizados en las precauciones de seguridad

ICONO	NOMBRE	SIGNIFICADO
	Advertencia	No seguir las precauciones marcadas por este icono puede derivar en lesiones graves o incluso la muerte.
	Precaución	No seguir las precauciones marcadas por este icono puede derivar en lesiones personales o daños en la propiedad.

Significado de los indicadores

	No ejecutar.		Se debe seguir.
	No desmontar.		Se debe desenchufar el conector de la toma de corriente de la pared.
	No tocar.		Debe haber una conexión a tierra para prevenir una descarga eléctrica.

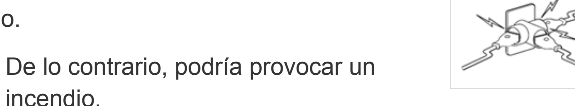
Acerca de la alimentación de energía

La imágenes que se muestran son de referencia y pueden ser diferentes según los modelos y los países.



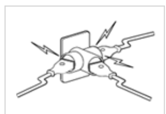
Advertencia





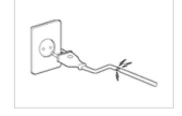
El enchufe debe estar firmemente conectado.

- De lo contrario, podría provocar un incendio.



No conecte varios aparatos en una misma toma mural.

- Se podría producir un recalentamiento en la toma mural.



No utilice un cable de alimentación ni un enchufe dañados ni una toma de corriente estropeada o floja.

- De lo contrario, podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



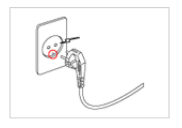
No doble excesivamente el cable de alimentación ni coloque objetos pesados sobre él.

- Se podría producir un incendio o una descarga eléctrica si el cable está dañado.



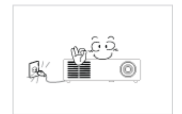
No toque el enchufe con las manos húmedas cuando lo enchufe o lo desenchufe.

- Podría provocar una descarga eléctrica.



Asegúrese de conectar el cable de alimentación en una toma de corriente con conexión a tierra (sólo par aislamiento de equipos de clase 1)

- De lo contrario, se podría provocar un incendio o lesiones personales.



Antes de trasladar el producto, apáguelo y desconecte el cable de alimentación y cualquier otro cable conectado al producto.

- De lo contrario, se podría producir un incendio o una descarga eléctrica si el cable está dañado.

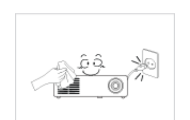


Precaución



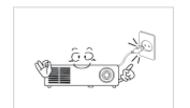
Cuando desenchufe el aparato de la toma mural, sujételo por el enchufe y tire de éste, nunca del cable.

- De lo contrario, se podría provocar una descarga eléctrica o un incendio.



Desenchufe el cable de alimentación antes de limpiar el producto.

- Hay peligro de incendio o de descarga eléctrica.

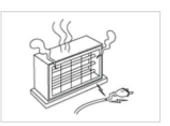


Conecte el enchufe del cable de alimentación a una toma de pared fácilmente accesible.

- Cuando se produzca algún problema en el producto, se debe desenchufar el cable para cortar la corriente completamente. Con el botón de encendido del aparto no se corta la corriente completamente.



No apague ni encienda el producto enchufando o desenchufando el cable de alimentación. (No utilice el enchufe como interruptor de la alimentación.)



Mantenga el cable de alimentación alejado de aparatos calefactores.

Acerca de la instalación

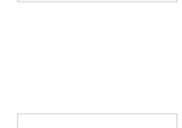


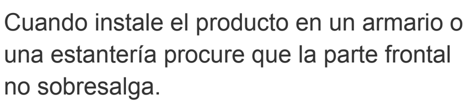
Advertencia



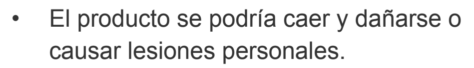
No coloque el producto en lugares expuestos a la luz directa del sol o cerca de una fuente de calor, como un fuego o un calefactor.

- Podría reducir el ciclo vital del producto o causar un incendio.

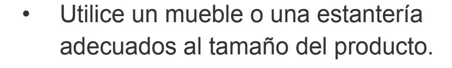




Cuando instale el producto en un armario o una estantería procure que la parte frontal no sobresalga.



- El producto se podría caer y dañarse o causar lesiones personales.



- Utilice un mueble o una estantería adecuados al tamaño del producto.



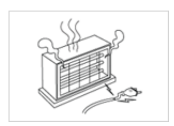
No instale el producto en un lugar mal ventilado como una librería o un armario cerrados.

- Se podría provocar un incendio por recalentamiento interno del aparato.



Si instala el producto en una consola o sobre un estante, asegúrese de que la parte delantera no sobresalga.

- De lo contrario, el producto podría caerse y sufrir daños o causar lesiones personales.



Mantenga el cable de alimentación alejado de aparatos calefactores.

- La cubierta de protección del cable de alimentación se podría fundir y provocar una descarga eléctrica o un incendio.



En caso de tormentas con aparato eléctrico, desenchufe el cable de alimentación.

- De lo contrario, se podría provocar una descarga eléctrica o un incendio.



No instale el producto en lugares expuestos a polvo, humedad (sauna), aceites, humos o agua (lluvia); no lo instale dentro de un vehículo.

- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



No instale el producto en zonas con mucho polvo.

 **Precaución**



Procure no bloquear la ventilación con un mantel o una cortina.

- Se podría provocar un incendio por recalentamiento interno del aparato.



Evite que el producto se caiga mientras lo traslada.

- Podría dañar el producto o resultar lesionado.



Cuando deposite el producto sobre una superficie, hágalo con cuidado.

- De lo contrario, podría dañar el producto o causar lesiones personales.



No instale el producto a una altura fácilmente accesible a los niños.

- Si un niño toca el producto, este se podría caer y causarle lesiones personales.

Acerca del uso

IMPORTANTE:PARA PREVENIR CUALQUIER MAL FUNCIONAMIENTO Y EVITAR DAÑOS, LEA DETALLADAMENTE ESTE MANUAL DE INSTRUCCIONES ANTES DE CONECTAR Y OPERAR EL APARATO, CONSERVE EL MANUAL PARA FUTURAS REFERENCIAS, GRACIAS. POR FAVOR LEA ESTE MANUAL ANTES DE OPERAR EL APARATO Y GUÁRDELO PARA REFERENCIAS FUTURAS.



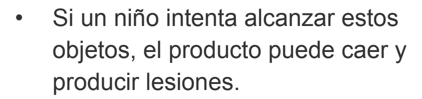
No introduzca objetos de metal, como palillos, monedas o alfileres, ni objetos inflamables dentro del producto (orificios de ventilación, puertos, etc.).

- Si se introducen sustancias extrañas o se vierte agua en el aparato, apague éste, desenchúfelo y póngase en contacto con el centro de servicio técnico.
- De lo contrario, podría dañar el producto o provocar una descarga eléctrica o un incendio.



No deje que los niños coloquen objetos como juguetes o galletas encima del producto.

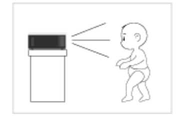
- Si un niño intenta alcanzar estos objetos, el producto puede caer y producir lesiones.





No desmonte ni intente arreglar ni modificar el producto.

- Cuando el producto requiera reparaciones, póngase en contacto con el centro de servicio técnico.



No mire directamente a la luz de la lámpara ni proyecte la imagen sobre los ojos de nadie.

- Esto es especialmente peligroso para los niños.



No utilice ni coloque aerosoles ni objetos inflamables cerca del producto.

- Se podría provocar una explosión o un incendio.



No coloque sobre el producto recipientes que contengan líquido, como jarros, macetas, bebidas, productos cosméticos o medicinas, ni objetos de metal.

- Si se introducen sustancias extrañas o se vierte agua en el aparato, apague éste, desenchúfelo y póngase en contacto con el centro de servicio técnico.
- De lo contrario, podría dañar el producto o provocar una descarga eléctrica o un incendio.



Cuando quite las pilas del mando a distancia, tenga cuidado ya que los niños se las podrían tragar. Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños.

- Si un niño se las traga, llame a un médico inmediatamente.



Precaución



Si el producto genera ruidos extraños, olor a quemado o humo, desconéctelo inmediatamente y llame a un centro de servicio técnico.

- De lo contrario, se podría provocar una descarga eléctrica o un incendio.



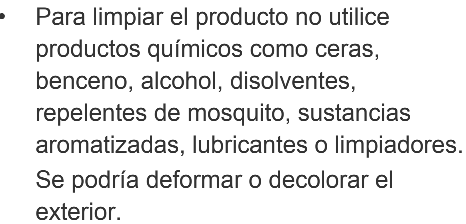


Si las clavijas o los terminales del cable de alimentación se han expuesto al polvo, al agua o a sustancias extrañas, límpielos cuidadosamente.

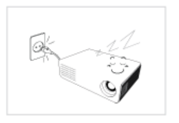
- Hay peligro de incendio o de descarga eléctrica.



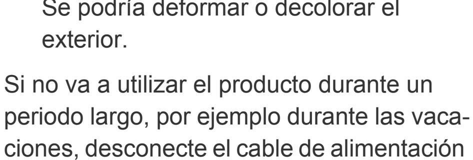
Para limpiar el producto debe desconectar el cable de alimentación y limpiar el producto con un paño seco suave.



- Para limpiar el producto no utilice productos químicos como ceras, benceno, alcohol, disolventes, repelentes de mosquito, sustancias aromatizadas, lubricantes o limpiadores. Se podría deformar o decolorar el exterior.



Si no va a utilizar el producto durante un periodo largo, por ejemplo durante las vacaciones, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared.



- Se podría acumular polvo y originarse un incendio por recalentamiento, un cortocircuito o una descarga eléctrica.

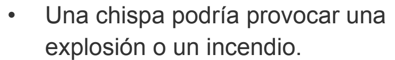


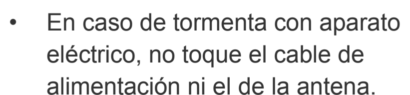
Si se introducen sustancias extrañas en el producto, apague éste, desenchúfelo y póngase en contacto con el centro de servicio técnico.



No utilice el producto si presenta síntomas de mal funcionamiento, como que no se vean imágenes o no se oiga el sonido.

- Apague el producto inmediatamente, desenchufe el cable de alimentación y póngase en contacto con un centro de servicio técnico.





Si se produce un escape de gas, no toque el producto ni el cable de alimentación y ventile la habitación inmediatamente.

- Una chispa podría provocar una explosión o un incendio.
- En caso de tormenta con aparato eléctrico, no toque el cable de alimentación ni el de la antena.



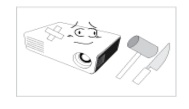
No toque el objetivo del producto.

- Podría dañarlo.



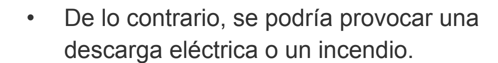
Si el producto se instala en un entorno donde las condiciones de funcionamiento varían mucho, se podrían crear problemas de calidad. En este caso, instale el producto sólo después de consultar con nuestro centro de llamadas.

- Lugares expuestos a polvo microscópico, productos químicos, temperaturas extremas, elevada humedad, como aeropuertos o estaciones de ferrocarril donde el producto se usa de modo continua durante periodos largos de tiempo.



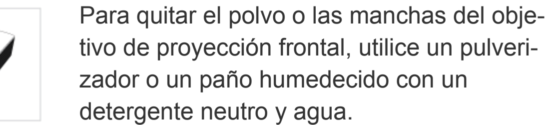
No toque ninguna parte exterior del producto con herramientas, como un cuchillo o un martillo.

Si el producto se cae o se rompe, apáguelo y desconecte el cable de alimentación. Póngase en contacto con un centro de servicio técnico.



- De lo contrario, se podría provocar una descarga eléctrica o un incendio.





Para quitar el polvo o las manchas del objetivo de proyección frontal, utilice un pulverizador o un paño humedecido con un detergente neutro y agua.

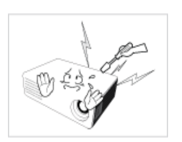


Coloque el mando a distancia sobre una mesa o un escritorio.

- Si pisa el mando a distancia se podría caer y hacerse daño o bien dañar al producto.



Acuda a un centro de servicio técnico para limpiar el interior del proyector al menos una vez al año.



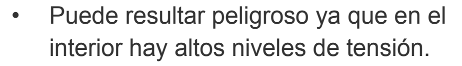
Para evitarse quemaduras, no toque los orificios de ventilación ni la tapa de la lámpara durante el funcionamiento o poco después de apagar el producto.



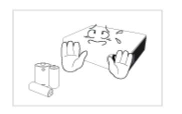
Para limpiar el producto no lo rocíe con agua ni utilice un paño húmedo. No utilice productos químicos, como detergentes industriales o abrillantadores para automóvil, abrasivos, ceras, benceno, alcohol, en las piezas de plástico del producto, como la carcasa del proyector, ya que podría dañarlas.



No abra ninguna tapa del producto.



- Puede resultar peligroso ya que en el interior hay altos niveles de tensión.



No utilice pilas distintas a las especificadas.



No toque el orificio de ventilación cuando el proyector esté encendido ya que sale aire caliente.



El orificio de ventilación se mantiene caliente durante algún tiempo después de apagar el proyector. No toque el orificio de ventilación ni con las manos ni con cualquier parte del cuerpo.



No coloque cerca del proyector objetos a los que pueda afectar el calor.



Mantenga su cuerpo alejado de la lámpara del proyector. La lámpara está caliente.

(Tenga más cuidado con los niños o con aquellas personas cuya piel es más sensible.)

2 Instalación y conexiones

2-1 Contenido del embalaje

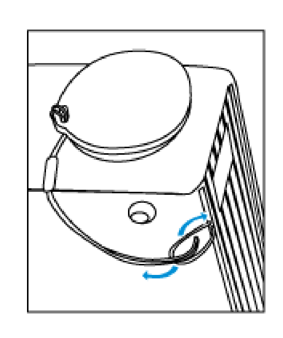
- Desembale el producto y compruebe que no falte ninguna de las piezas siguientes.
- Conserve la caja de embalaje por si más adelante debe volver a trasladar el producto.



Proyector

CONTENIDO			
Guía rápida	Garantía del producto	Manual del usuario	Cable de alimentación
Mando a distancia/1 pila (CR 2025, no disponible en todos los lugares)	Paño de limpieza	Adaptador	Cable D-sub
Tapa del objetivo *			

*

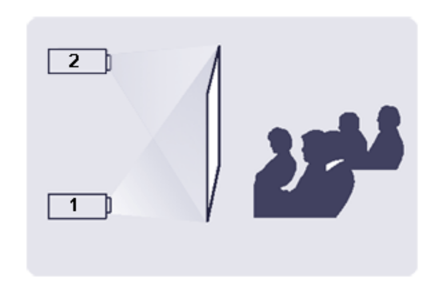


2-2 Instalación del producto

Instale el proyector perpendicularmente a la pantalla.

- Instale el proyector de modo que el objetivo esté centrado con la pantalla. Si la pantalla no se instala verticalmente, la imagen de la pantalla quizás no sea perfectamente rectangular
- No instale la pantalla en entornos brillantes. Si la pantalla es demasiado brillante no se verán las imágenes con claridad.
- Si instala la pantalla en entornos iluminados, utilice cortinas.
- Puede instalar el proyector: Delante-Suelo/Delante-Techo/Detrás-Suelo/Detrás-Techo. (Para ver la configuración de la posición de instalación).

Para ver la imagen cuando se instala el proyector detrás de la pantalla



Instale una pantalla semitransparente.

1. Seleccione Menü > Configuración > Instalar > Trasero-Inferior
2. Seleccione Menü > Configuración > Instalar > Trasero-Sup.

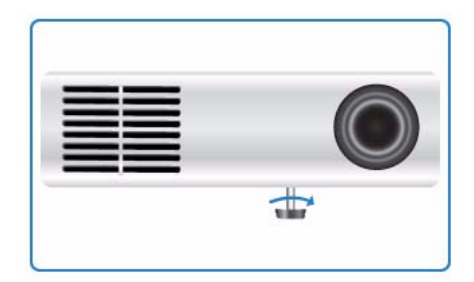
Para ver la imagen cuando se instala el proyector delante de la pantalla



Instale el proyector en el lado desde el que va a ver la pantalla.

1. Seleccione Menü > Configuración > Instalar > Front.-Inf.
2. Seleccione Menü > Configuración > Instalar > Front.-Sup.

2-3 Nivelación con el pie ajustable



Para nivelar el proyector ajuste el pie ajustable de éste.

Puede ajustar el nivel del proyector en 3 posiciones.

Según la disposición del proyector puede haber una distorsión trapezoidal de la imagen.

2-4 Ampliación y ajuste del enfoque



Utilice al anillo de enfoque para enfocar la imagen en la pantalla.

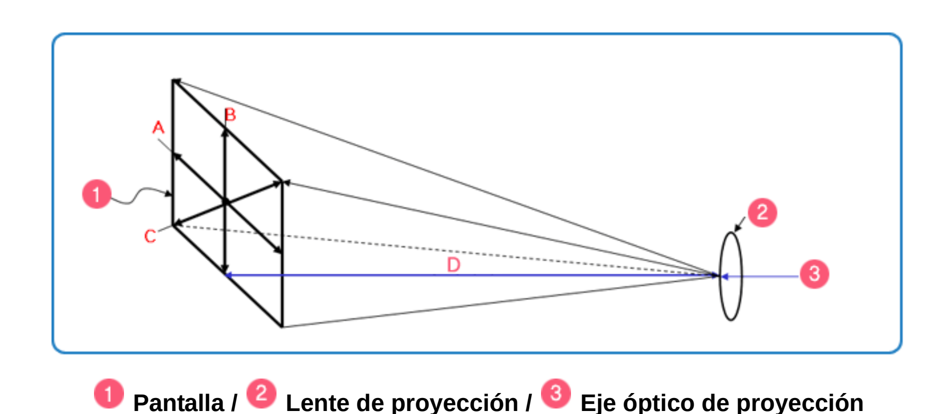
1 Anillo de enfoque

Si se ha instalado el producto en una posición que sobrepasa la distancia de proyección especificada (consulte Tamaño de la pantalla y distancia de proyección) no se puede ajustar el enfoque correctamente.

2-5 Tamaño de la pantalla y distancia de proyección

Instale el proyector en una superficie plana y nivélelo con el pie ajustable para conseguir una calidad de imagen óptima.

Si las imágenes no son claras, ajústelas con el anillo de enfoque o mueva el proyector hacia adelante o hacia atrás.



1 Pantalla / 2 Lente de proyección / 3 Eje óptico de proyección

A. Anchura de la pantalla/B. Altura de la pantalla/C. Longitud diagonal de la pantalla/D. Alcance de proyección

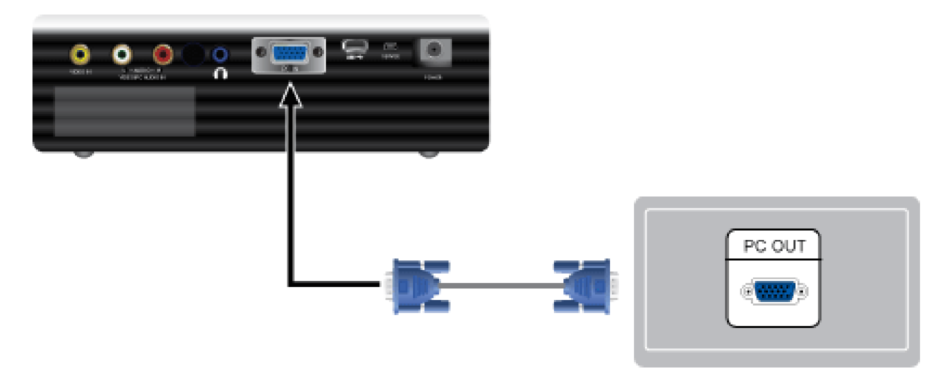
1. Altura de la pantalla y longitud diagonal en función de la distancia de proyección

TAMAÑO DE LA PANTALLA:	ALCANCE DE PROYECCIÓN (D)	ANCHURA DE LA PANTALLA (A)	ALTURA DE LA PANTALLA (B)	LONGITUD DIAGONAL DE LA PANTALLA(C)
20”	834mm	406mm	305mm	508mm
30”	1257mm	610mm	457mm	762mm
40”	1680mm	813mm	610mm	1016mm
50”	2107mm	1016mm	762mm	1016mm
60”	2533mm	1219mm	914mm	1524mm
70”	2959mm	1422mm	1067mm	1778mm
80”	3386mm	1626mm	1219mm	2032mm
90”	3812mm	1829mm	1372mm	2286mm
100”	4238mm	2032mm	1524mm	2540mm

La distancia de proyección es la distancia horizontal entre el proyector y la pantalla.

2. Cuando el proyector U300 se instala en una posición en la que la distancia de proyección coincide con la longitud diagonal de la pantalla se obtiene una pantalla nítida sin distorsiones (distorsión trapezoidal).

2-6 Conexión con un PC



1. Conecte el puerto [PC IN] en el lateral posterior del proyector con el puerto de salida del monitor del PC mediante un cable de vídeo PC.
2. Una vez completadas las conexiones, conecte ambos cables de alimentación, el del proyector y el del PC.
3. Conecte el puerto de entrada [VIDEO/PC AUDIO IN] del proyector con los puertos de salida del altavoz del PC mediante un cable de audio.

Este producto admite la función Plug and Play y, por ello, si se utiliza Windows XP no es necesario configurar el controlador del PC.

Uso del proyector

1. Encienda el proyector y pulse el botón [SOURCE] para seleccionar <PC>.
   Si el modo <PC> no está disponible, compruebe que el cable esté conectado adecuadamente.
2. Encienda el PC y configure el entorno del PC si es necesario.
3. Ajuste la pantalla. (Ajuste automático)

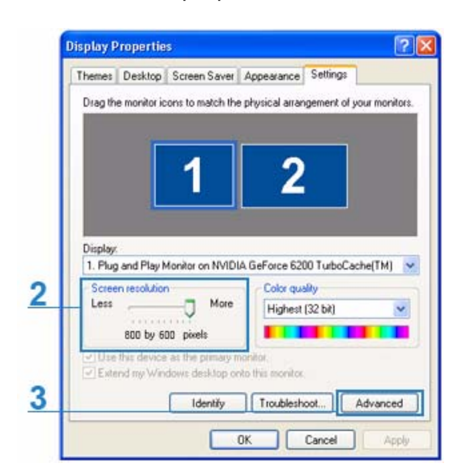
2-7 Configuración del entorno del PC

Antes de conectar el PC al proyector compruebe lo siguiente.

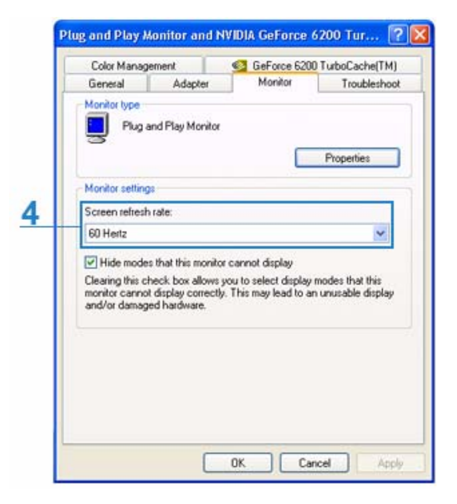
1. Haga clic con el botón derecho del ratón en el escritorio de Windows y haga clic en [Propiedades]. Se muestra la ficha <Propiedades de pantalla>.



2. Haga clic en la ficha [Configuración] y defina <Resolución de pantalla> de acuerdo con la <Resolución> que se describe en la tabla de modos de visualización admitidos por este proyector. No tiene que cambiar la configuración de <Calidad del color>.
3. Pulse el botón [Avanzadas]. Aparecerá otra ventana de propiedades.



4. Haga clic en la ficha [Monitor] y defina <Frecuencia de actualización de pantalla> de acuerdo con la <Frecuencia vertical> que se describe en la tabla de los modos de resolución y tamaño admitidos.
   Se establecerán la frecuencia horizontal y la vertical.



5. Haga clic en el botón [Aceptar] para cerrar la ventana y haga clic en el botón [Aceptar] de la ventana <Propiedades de pantalla> para cerrar ésta. El ordenador se puede reiniciar automáticamente.
6. Apague el PC y conecte el proyector.

- El proceso puede variar dependiendo del tipo de ordenador o de la versión de Windows.
  (Por ejemplo, en el paso 1 se puede mostrar [Propiedades] en vez de [Propiedades (R)].)
- Este aparato admite hasta 32 bits por píxel en Calidad del color cuando se utiliza como un monitor de PC.
- Las imágenes proyectadas pueden diferir de las del monitor dependiendo del fabricante del monitor o de las versiones de Windows.
- Al conectar el proyector al PC, compruebe que la configuración del PC cumpla los ajustes de visualización admitidos por este proyector. En caso contrario, puede que tenga problemas con la señal.

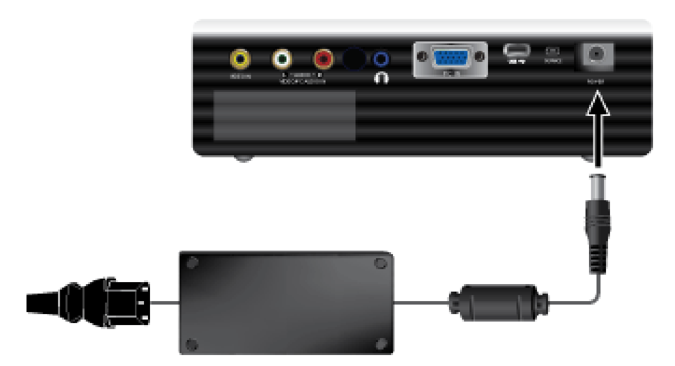
2-8 Modos de pantalla admitidos

RESOLUCIÓN	FRECUENCIA HORIZONTAL (KHZ)	FRECUENCIA VERTICAL (HZ)	FRECUENCIA DE RELOJ (MHZ)	POLARIDAD
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	43,269	85,008	36,000	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 800 x 600	53,674	85,061	56,250	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1024 x 768	68,677	84,997	94,500	+/+

La resolución óptima es de 800 x 600, que es la resolución del panel. (Si las señales de entrada no se corresponden con la resolución óptima, las imágenes pueden verse distorsionadas.)

2-9 Conexión de la alimentación

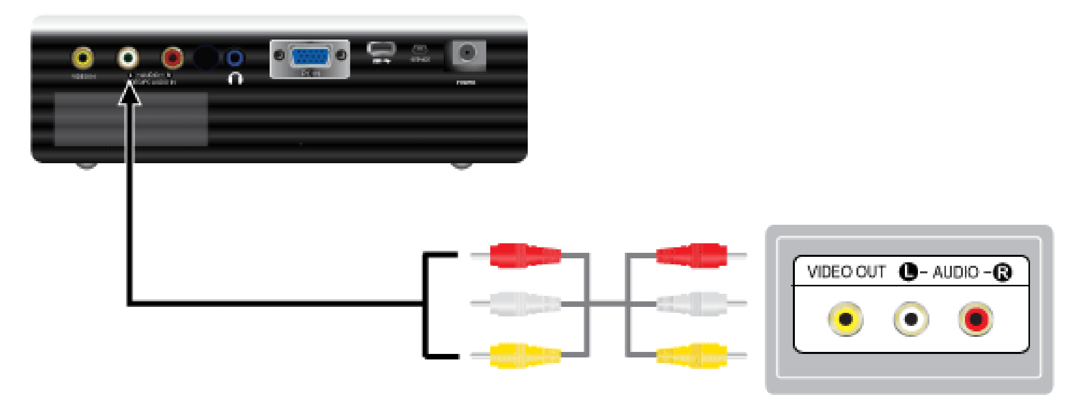
Parte posterior del proyector



1. Conecte el adaptador al puerto de alimentación.
2. Conecte el cable de alimentación al adaptador y conecte éste a una toma mural.
3. Una vez conectada la alimentación, la pantalla se enciende automáticamente. No mire el objetivo mientras conecta la alimentación.

Utilice sólo un adaptador Samsung autorizado.

2-10 Conexión de un dispositivo AV mediante un cable de audio/vídeo



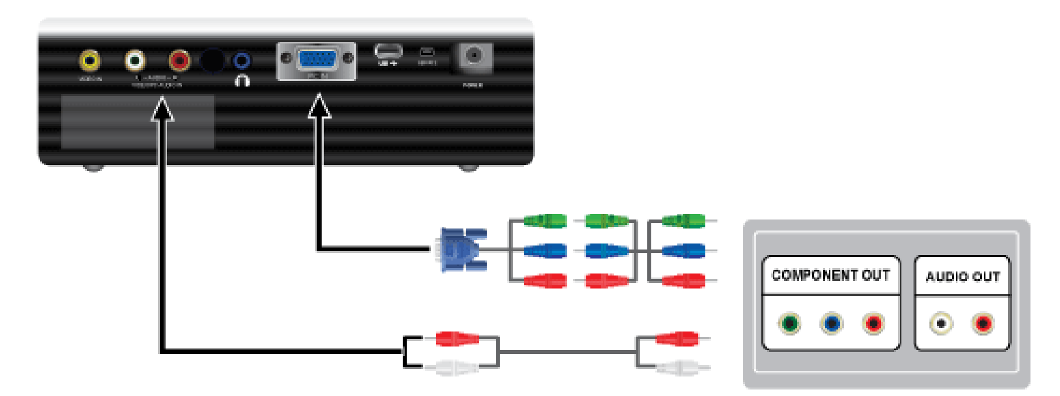
1. Conecte el puerto de entrada [VIDEO IN (amarillo)] del proyector al puerto VIDEO (amarillo) OUT del equipo de vídeo mediante un cable de vídeo.
   Conecte el puerto de entrada [L-AUDIO-R] del proyector a los puertos de salida Audio (I), Audio (D) del dispositivo externo, como un DVD, un aparato de vídeo o una videocámara, mediante un cable de audio.
2. Una vez completadas las conexiones, conecte ambos cables de alimentación, el del proyector y el del DVD, aparato de vídeo o videocámara.

Uso del proyector

1. Encienda el proyector, pulse el botón [SOURCE] para seleccionar el dispositivo externo (DVD, aparato de vídeo o videocámara) que haya conectado.
2. Si no se selecciona el modo correspondiente, compruebe si el cable de vídeo se ha conectado correctamente.

- Antes de conectar los cables asegúrese de que el proyector y el equipo de vídeo estén apagados.
- El brillo del modo <Vídeo> es inferior al de los modos <PC> y <MEDIA PLAY>.

2-11 Conexión de un dispositivo AV mediante un cable de componentes/D-Sub



1. Conecte el puerto de entrada [PC IN] de la parte posterior del proyector al puerto COMPONENT del equipo AV con un cable de D-Sub/componentes (no suministrado).
2. Conecte el cable de audio (no suministrado) al puerto de entrada de audio de la parte posterior del proyector.

2-12 Conexión de un dispositivo USB



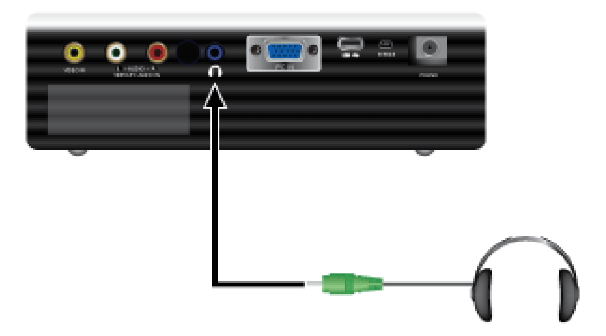
Conecte el dispositivo USB al puerto USB de la parte posterior del proyector para reproducir vídeos, fotos y música.

Sistemas de archivos disponibles: FAT, FAT32 (NTFS no se admite)

La partición múltiple no se admite.

El dispositivo lector múltiple no se admite.

2-13 Conexión de los auriculares

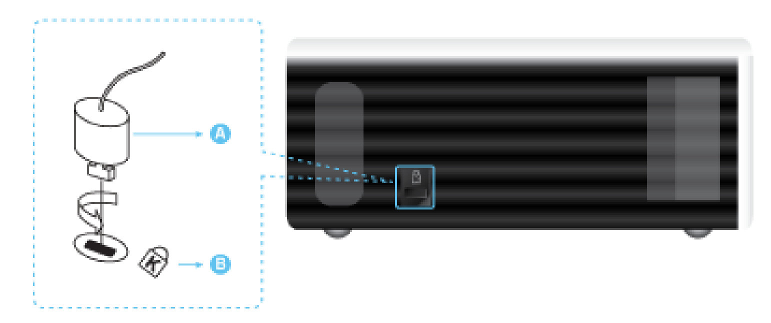


Conecte el terminal de los auriculares al terminal de entrada [ ] de la parte posterior del proyector.

2-14 Bloqueo Kensington

Bloqueo Kensington

Un bloqueo Kensington (no suministrado) es un dispositivo antirrobo que permite a los usuarios bloquear el producto cuando se utiliza en un sitio público. Ya que la forma y el uso del dispositivo de bloqueo varían según el modelo y el fabricante, para obtener más información consulte el manual del usuario suministrado con el dispositivo de bloqueo.



Bloqueo del producto

1. Inserte la pieza de bloqueo del dispositivo de bloqueo en el orificio del bloqueo Kensington del producto y gírela en la dirección de bloqueo.
2. Conecte el cable de bloqueo Kensington.
3. Sujete el cable de bloqueo Kensington al escritorio o a un objeto pesado.

Puede adquirir el dispositivo de bloqueo en un establecimiento de electrónica o en una tienda en línea.

3 Uso

3-1 Características del producto

- Muy fácilmente transportable
  - Tamaño pequeño.
  - Poco peso.
  - Reproducir vídeos, fotos y música con un dispositivo USB.

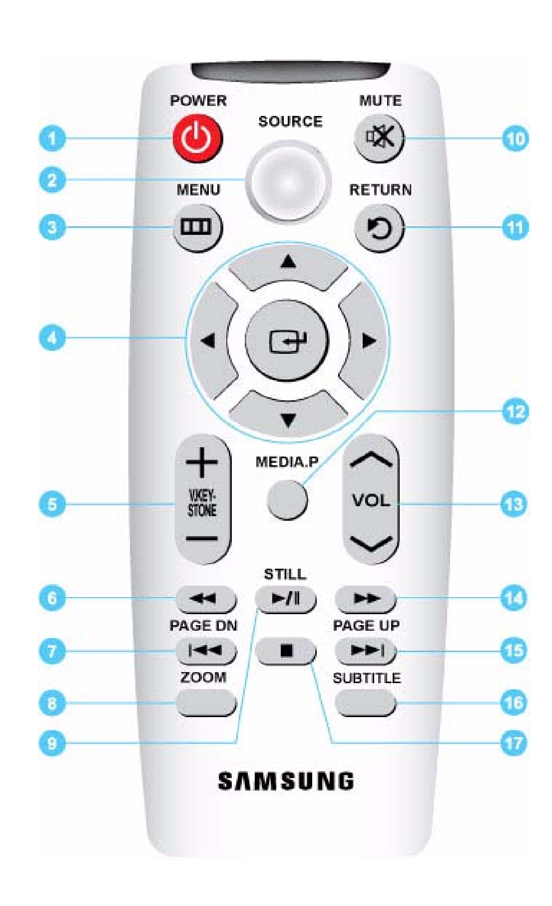
3-2 Parte frontal, superior



NOMBRE	DESCRIPCIÓN
1. Indicadores	- EN ESPERA (LED azul) - LAMP (LED azul) - TEMP (LED rojo) Consulte Indicaciones de los LED.
2. Botones Move ∧∨<>/ Select /Volume VOL- VOL+	∧∨<> / : Utilice estos botones para mover o seleccionar un elemento en un menú. VOL- VOL+ : Utilice estos botones para ajustar el volumen.
3. Botón MENU	Se utiliza para mostrar la pantalla de menús.
4. Botón SOURCE	Utilice este botón para seleccionar la señal de un dispositivo externo.
5. Botón ⏻	Utilice este botón para apagar y encender el proyector.
6. Anillo de enfoque	Se utiliza para enfocar la imagen.
7. Objetivo	-
8-1. Pie ajustable	Puede ajustar la posición de la pantalla moviendo el pie ajustable arriba y abajo.
8-2. Orificios del trípode	-

- Cuando utilice un trípode, éste ha de tener un tornillo de una longitud de 5,5 mm o menos.
  Si la longitud del tornillo es superior a 5,5 mm, no podrá fijar firmemente el proyector en el trípode, lo que puede causar daños en ambos.
- Si utiliza tornillos para sujetar el trípode, asegúrese de utilizar tornillos máquina M1/4 o menores.

3-3 Mando a distancia



1. Botón **POWER**( )
   Utilice este botón para encender o apagar el producto.
2. Botón **SOURCE**
   Se utiliza para comprobar o seleccionar el estado de la conexión de los dispositivos externos.
3. Botón **MENU**( )
   Se utiliza para mostrar la pantalla de menús.
4. Botones Move (**▼▲◄►)/(**)
   Se utiliza para desplazarse a una opción de menú o para seleccionarla.
5. Botón **V. KEYSTONE**(+ −)
   Se utiliza cuando la pantalla se muestra con una forma trapezoidal.
6. **Botón REWIND** ( )
   Rebobinar la película en el modo MEDIA.P.
7. Botón **PAGE DN** ( )
   Sirve para seleccionar el archivo anterior.
8. Botón **ZOOM**
   Amplía las imágenes.
9. Botón **STILL**( )
   Se utiliza para ver imágenes fijas.
10. Botón **MUTE**( )
    Púlselo para silenciar el sonido temporalmente.
    Vuelva a pulsar el
    botón MUTE o pulse el botón VOL ( ) cuando el sonido se ha silenciado para recuperarlo.
11. Botón **RETURN**( )
    Vuelve al menú anterior.
12. Botón **MEDIA.P**
    Se utiliza como un botón de acceso directo para MEDIA.P.
13. Botón **VOL**( )
    Se utiliza para controlar el volumen.
14. **Botón FAST FORWARD** ( )
    Avance rápido de la película en el modo MEDIA.P.
15. Botón **PAGE UP**( )
    Sirve para seleccionar el archivo siguiente.
16. Botón **SUBTITLE**
    Establece los subtítulos.
17. **Botón STOP** ( )
    Detiene el vídeo y la música en el modo MEDIA.P.

Coloque el mando a distancia sobre una mesa o un escritorio.

Si pisa el mando a distancia se podría caer y hacerse daño o bien dañar al producto.

Puede utilizar el mando a una distancia del producto de hasta 7 metros.

Indicaciones de los LED

●: Encendido ◐: Parpadeante ○: Apagado

EN ESPERA	LAMP	TEMP	INFORMACIÓN
●	○	○	Si pulsa el botón POWER del mando a distancia o del proyector, aparece la pantalla después de 30 segundos.
●	●	○	El proyector funciona en condiciones normales.
●	◐	○	Este estado aparece si el proyector está preparando una operación después de haber pulsado el botón POWER del proyector o del mando a distancia.
○	◐	○	El botón POWER se pulsa para apagar el proyector, y el sistema de refrigeración sigue en funcionamiento para enfriar el interior del proyector. (Dura aproximadamente 1 minuto y 30 segundos)
◐	○	◐	Consulte la acción 1 de la tabla siguiente si el ventilador de refrigeración del interior del proyector no funciona en condiciones normales.
○	◐	◐	Consulte la Acción 2, a continuación, si la tapa de protección de la lámpara no se ha cerrado correctamente.
○	○	◐	El aparato se apaga automáticamente cuando la temperatura interior del proyector sobrepasa el límite de control. Consulte la acción 3.
●	◐	◐	Ha sucedido un problema mientras funcionaba DDP IC en el producto. Consulte la acción 4.
◐	◐	◐	Ha habido un problema con el funcionamiento de la lámpara. Consulte la acción 5.
●	◐	●	Ha caducado la vida útil de la lámpara. Consulte la acción 6.
◐	◐	○	La memoria del producto no funciona con normalidad. Póngase en contacto con un centro de servicio técnico.
◐	◐	●	La alimentación del producto no funciona con normalidad. Póngase en contacto con un centro de servicio técnico.
◐	●	◐	Ha sucedido un problema con el funcionamiento de la rueda de color del producto. Consulte la acción 4.

Eliminación de problemas de los indicadores

CLASIFICACIÓN	ESTADO	ACCIONES
Acción 1	Cuando el sistema de ventilación de refrigeración no funciona en condiciones normales.	Si el síntoma permanece incluso después de desconectar y volver a conectar el cable de alimentación y encender de nuevo el proyector, póngase en contacto con un centro de servicio técnico de Samsung.
Acción 2	Cuando la tapa de protección de la lámpara no está bien cerrada o el sistema del sensor no funciona correctamente.	Compruebe si los tornillos de la parte inferior del proyector están bien apretados. Si no lo están, póngase en contacto con un centro de servicio técnico de Samsung.
Acción 3	Cuando la temperatura del interior del proyector es demasiado alta.	Ajuste el estado de la instalación del proyector; para ello consulte la anterior sección Precauciones de instalación. Enfríe el proyector suficientemente y vuelva a ponerlo en funcionamiento. Si el problema persiste, consulte con un centro de servicio técnico de Samsung.
Acción 4	Cuando la rueda de color no funciona.	Desconecte y vuelva a conectar el cable de alimentación y encienda de nuevo el proyector. Si el problema persiste, consulte con un centro de servicio técnico de Samsung.
Acción 5	La lámpara funciona mal después de apagar anormalmente la alimentación o después de encender correctamente la alimentación tras apagar el proyector.	Apague la alimentación, espere el tiempo suficiente para que se enfríe el proyector y vuelva a encender éste. Si el problema persiste, consulte con un centro de servicio técnico de Samsung.
Acción 6	Cuando la pantalla se vuelve negra.	Compruebe el tiempo de uso de la lámpara en la pantalla de información. Si debe reemplazar la lámpara, póngase en contacto con un centro de servicio técnico de Samsung.

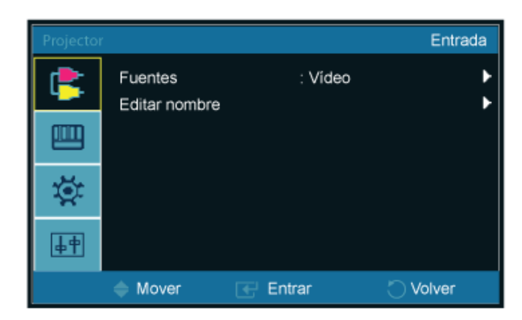
Este proyector utiliza un sistema de ventilación de refrigeración para evitar el sobrecalentamiento en la unidad. El funcionamiento del ventilador de refrigeración puede causar ruido, que no afecta al rendimiento del producto.

3-5 Uso del menú de ajuste de la pantalla (OSD: presentación en pantalla)

Estructura del menú de ajuste de la pantalla (OSD: presentación en pantalla)

MENÚ	MENÚS SECUNDARIOS				
Entrada	Fuentes	Editar nombre			
Imagen	Modo	Tamaño	Posición	Digital NR	Nivel de negro
	Modo de pelícu-la	PC	Zoom		
Configuración	Instalar	Efec. ang. vert.	Fondo	Test del Patrón	Valores predet. de fábrica
	Tipo de vídeo				
Opción	Idioma	Opción menú	Temp. de desc.	Información	

3-5-1. Entrada



MENÚ	DESCRIPCIÓN
Fuentes	Puede seleccionar que se muestre un dispositivo conectado al proyector. • <Vídeo>- <PC>-<MEDIA PLAY>
Editar nombre	Puede editar los nombres de los dispositivos conectados al proyector. • <Vídeo>- <DVD>- <Cable STB>- <HD STB>- <Satélite STB>- <Receptor AV>- <Receptor DVD>- <Juego>- <Videocámara>- <DVD combo>- <PC>

3-5-2. Imagen



MENÚ	DESCRIPCIÓN
Modo	Seleccionar un estado de la pantalla personalizado para el proyector o cambiar el modo de pantalla como se desee. • <Modo> • <Dinámico>: Seleccione este modo para obtener una imagen más brillante y nítida que con el modo Standard. • <Estándar>: Es el modo de imagen optimizado para la señal de emisión estándar. • <Película>: Mejorar la imagen cuando se ven películas. • <Monitor1> : En este modo de imagen, el brillo se mejora para mostrar el texto. Sólo se puede configurar en los modos <PC> y <MEDIA PLAY>. • <Monitor2> : Es el modo de imagen más brillante apropiado para una presentación. Sólo se puede configurar en los modos <PC> y <MEDIA PLAY>. • <Deportes>: Mejora la imagen cuando se ven deportes. • <Usuario>: Seleccionar cuando se desean ajustar las imágenes de acuerdo con las preferencias personales.

MENÚ	DESCRIPCIÓN
Modo	• <Contraste>: Se utiliza para ajustar el contraste entre el objeto y el fondo. • <Brillo>: Se utiliza para ajustar el brillo de toda la imagen. • <Nitidez>: Se utiliza para ajustar la nitidez de la imagen. • <Color>: Se utiliza para ajustar un color más claro o más oscuro. Sólo se puede ajustar un <Color> en el modo <Vídeo>. • <Matiz>: Se utiliza para obtener un color de los objetos más natural ampliando el verde o el rojo. Cuando la señal de entrada es <PC> o PAL y SECAM del modo <AV>, <Matiz> no se puede ajustar. • <Temperatura color>: Es posible cambiar el matiz de toda la pantalla para que se adapte a sus necesidades. No se puede configurar en el modo <PC>. • <Frío2>: Adecuado cuando el entorno es muy luminoso. • <Frío1>: Adecuado cuando el entorno es algo luminoso. • <Normal>: Se utiliza para ver la mayoría de las escenas. Presenta los colores con mayor precisión. • <Cálido>: Se utiliza para ver películas en blanco y negro con una calidad óptima. • <Gamma > : Una función de compensación de la imagen que controla la configuración de acuerdo con las propiedades del vídeo. • <Película>: La mejor configuración para ver una película. • <Vídeo >: La mejor configuración para ver un programa de televisión. • <Gráfico>: La mejor configuración cuando hay un ordenador conectado. • <Vivid >: El modo gama adecuado para ver una película. • <Guardar>: Se utiliza para guardar la configuración de la imagen personal. • <Restablecer>: Restaura los valores predeterminados de fábrica de la configuración.
Tamaño	Puede seleccionar el tamaño de la pantalla de acuerdo con el tipo de escena. • <Normal>-<Zoom 1 >-<Zoom 2 >-<16: 9> El tamaño de la imagen disponible en los modos <PC> y <MEDIA PLAY> es <normal>, <16:9>.

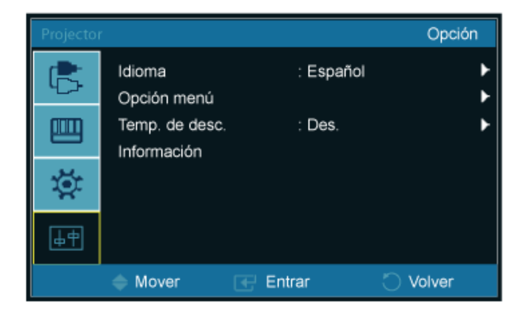
MENÚ	DESCRIPCIÓN
Posición	Ajusta la posición de la pantalla si no está alineada. Sólo se puede ajustar la posición en el modo <PC>.
Digital NR	Si aparece una línea de puntos o si la pantalla tiembla, puede ver la imagen con una mejor calidad visual si activa la función de reducción de ruido.
Nivel de negro	Si la imagen se ve demasiado oscura, se puede establecer un nivel de negro más claro. El nivel de negro se ajusta automáticamente en el modo de entrada <Vídeo>. Los ajustes manuales que se muestran a continuación sólo se pueden efectuar cuando se proporciona una señal de componentes. • <0 IRE> : Nivel de negro predeterminado. • <7.5 IRE> : Configurar un nivel de negro más oscuro.
Modo de película	Mediante esta función, se puede mejorar el modo de la pantalla para reproducir películas. <Modo de película> proporciona la configuración óptima para la visualización de películas. Sólo se puede ajustar <Modo de película> en el modo <Vídeo>. • <Desactivado >-<Activado>
PC	Elimina o reduce el ruido que origina una calidad de pantalla inestable, como el temblor de pantalla. Si no se elimina mediante la sintonización fina, ajuste la frecuencia todo cuanto pueda y vuelva a realizar la sintonización fina. Sólo se activa en el entorno del PC. (la señales de componentes no se admiten) • <Ajuste automático>: Se utiliza para ajustar automáticamente la frecuencia y la fase de la pantalla del PC. • <Grueso>: Se utiliza para ajustar la frecuencia cuando aparecen líneas verticales en la pantalla del PC. • <Fino>: Se utiliza para el ajuste fino de la pantalla del PC. • <Restablecer>: Utilice esta función para restaurar los valores predeterminados de fábrica de la configuración del menú PC.
Zoom	Se utiliza para ampliar la pantalla de visualización del PC. Sólo se activa en el entorno del PC.

3-5-3. Configuración



MENÚ	DESCRIPCIÓN
Instalar	Para ajustar la imagen con la ubicación de la instalación, se pueden invertir las imágenes proyectadas vertical y horizontalmente. • <Front.-Inf. >: Imagen normal • <Front.-Sup. >: Imagen invertida horizontal/verticalmente • <Trasero-Inferior >: Imagen invertida horizontalmente • <Trasero-Sup.>: Imagen invertida verticalmente
Efec. ang. vert.	Si las escenas de vídeo están distorsionadas o inclinadas, se pueden compensar mediante esta función. Ya que esta función compensa las distorsiones de la pantalla vía software, es más aconsejable instalar el proyector de modo que no proyecte imágenes distorsionadas ni vertical ni horizontalmente, a fin de no tener que utilizar esta función.
Fondo	Puede establecer el fondo que se mostrará cuando no hay señal proveniente del dispositivo externo conectado al proyector. Cuando se recibe una señal, el fondo desaparece y se muestra una imagen normal. • <Azul > -<Negro >
Test del Patrón	Se genera mediante el propio proyector. Se utiliza para mejorar la instalación del proyector. • <Sombreado > - Puede comprobar si la imagen está o no distorsionada. • <Formato imagen> - Puede comprobar tamaños de formatos de imagen como 1,33: 1 o 1,78: 1. • <Rojo> - Pantalla roja, sólo para ajuste de color. • <Verde> - Pantalla verde, sólo para ajuste de color. • <Azul> - Pantalla azul, sólo para ajuste de color. • <Blanco> - Pantalla blanca, sólo para ajuste de color. • <6500K_Blanco > - Pantalla blanca, resalta los tonos blancos para conseguir un blanco más real. Los colores Rojo/Verde/Azul de los patrones de prueba sólo se utilizan para los procedimientos de ajuste de color, y es posible que no estén en conformidad con los colores reales visualizados durante la reproducción de vídeo.
Valores predet. de fábrica	Utilice esta función para restaurar los valores predeterminados de fábrica de las diferentes configuraciones.
Tipo de vídeo	En el modo PC, si el proyector no reconoce automáticamente el tipo de señal de entrada y la calidad de la imagen no es normal, se puede seleccionar manualmente el tipo de señal de entrada. • <Automático>: El tipo de señal de entrada se reconoce automáticamente. • <RGB>: Seleccione esta opción cuando un PC con salida RGB está conectado al terminal D-Sub. • <YCbCr>: Seleccione esta opción cuando un dispositivo AV (decodificador, DVD, etc.) con salida YPbPr esté conectado al terminal D-Sub.

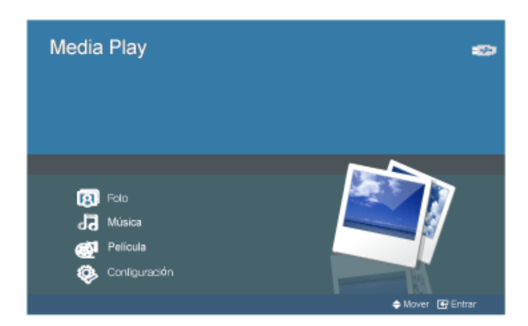
3-5-4. Opción



MENÚ	DESCRIPCIÓN
Idioma	Se puede seleccionar el idioma utilizado para mostrar la pantalla de los menús. • <English> - <Deutsch> - <Français> - <Italiano> - <Svenska> - <Español> - <Nederlands> -<Português> - <Русский> - <中国语> - <한국어> El idioma seleccionado se aplica al menú principal de la OSD y al de MEDIA PLAY.
Opción menú	• <Posición>: Puede mover la posición del menú arriba, abajo, a la izquierda o a la derecha. • <Transparenc. >: Puede configurar la transparencia del menú. • <Alto>-<Medio >-<Bajo>-<Opaco> • <Mostrar hora >: Puede configurar el tiempo de visualización del menú. • <5 s>-<10 s>-<30 s>-<60 s>-<90 s>-<120 s>-<Seguir act.>
Temp. de desc.	Si no hay señal de entrada durante el tiempo especificado, el proyector se apaga automáticamente. (No se deben haber pulsado los botones del mano a distancia o de la parte superior del proyector durante el tiempo especificado) • <Des.> - <10 Min> - <20 Min> - <30 Min> Esta función no está operativa en el modo <MEDIA PLAY>.
Información	Puede comprobar las señales de la fuente externa, la configuración de la imagen y el ajuste de la imagen del PC.

4 Función Media Play

4-1 Precauciones cuando se utiliza el dispositivo de almacenamiento USB



- Este producto no es compatible con los lectores de tarjetas múltiples.
- Este producto no funciona si el dispositivo de almacenamiento USB está conectado vía USB HUB.
- Algunos productos que no cumplen las especificaciones estándar USB quizás no funcionen con normalidad.
- Un dispositivo de almacenamiento USB con aplicación de reconocimiento automático o su propio controlador quizás no funcionará correctamente.
- Un dispositivo de almacenamiento USB que utilice sólo un controlador exclusivo puede que no se reconozca.
- La velocidad de reconocimiento del dispositivo de almacenamiento USB puede variar según el dispositivo.
- No apague el producto ni desconecte el dispositivo de almacenamiento USB mientras éste se esté utilizando. Podría dañar el dispositivo de almacenamiento USB o los archivos almacenados.
- Utilice un dispositivo de almacenamiento USB que contenga archivos normales. Si no, se puede producir un mal funcionamiento o los archivos no se reproducirán correctamente.
- Los dispositivos de almacenamiento USB se deben formatear con el sistema de archivos FAT o FAT32 (recomendado) compatible con Windows. Si un dispositivo de almacenamiento USB se ha formateado con otro programa, puede que no funcione correctamente.
- Si el dispositivo de almacenamiento USB utiliza alimentación externa, conéctelo a ésta para utilizarlo.
- Utilice el cable USB suministrado con el dispositivo USB cuando se conecte el proyector. (Para obtener más información sobre cómo adquirir el cable y los dispositivos externos, póngase en contacto con el fabricante respectivo.)
- No garantizamos el servicio técnico por el mal funcionamiento de cualquier dispositivo externo derivado del uso de un cable que no cumpla las especificaciones establecidas.
- Ya que los datos del dispositivo de almacenamiento USB se pueden dañar, es aconsejable hacer copias de seguridad de los datos importantes.
- Cuando se utiliza un dispositivo de almacenamiento USB con el proyector, se admiten hasta 4 categorías de carpetas secundarias en un carpeta principal. Sin embargo, si el número de archivos (incluida la carpeta) en la misma carpeta supera los 2.900, no se reconocen. Asimismo, se puede tardar mucho tiempo en mostrar los archivos según el número de éstos.
- La partición múltiple no se admite.
- Si un dispositivo de memoria externa no funciona después de conectar el producto, intente conectarlo al PC. Si sigue sin funcionar correctamente, póngase en contacto con el centro de servicio del fabricante del dispositivo de memoria o un distribuidor del producto.
- El dispositivo de almacenamiento USB no admite escritura.

Selección de miniaturas



Puede ver los archivos de imágenes guardados en el dispositivo de almacenamiento USB.

* Pulse el botón MEDIA.P para mostrar el menú del elemento seleccionado.

MENÚ	DESCRIPCIÓN
Reproducir foto	Iniciar la presentación.
Modo de reproducción	• <Todas las fotos> : Reproduce todos los archivos de imágenes disponibles. • <Fotos en la carpeta> : Reproduce todos los archivos de imágenes de la carpeta seleccionada. • <Todas las fotos al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de imágenes disponibles en el dispositivo de almacenamiento USB. • <Fotos carpeta al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de imágenes de la carpeta seleccionada. • <Repetir una foto> : Reproduce un archivo de imagen repetidamente.
Borrar	Borra una imagen seleccionada.
Borrar todos archivos	Borra todos los archivos de imágenes del dispositivo de almacenamiento USB.

Para utilizar esta función en la presentación, se han de convertir los archivos del procesador de texto general en archivos de imágenes antes de guardarlos en un dispositivo de almacenamiento USB.

Por ejemplo: .ppt (Powerpoint de Microsoft) → .jpg/.bmp/.gif

.pdf (Adobe Acrobat) → .jpg

Precaución: Debe guardar los archivos de imágenes en el dispositivo de almacenamiento USB en el orden en que se efectuará la presentación.

Presentación



Puede establecer diversas opciones durante la reproducción de las imágenes.

* Pulse el botón MEDIA.P para mostrar el menú del elemento seleccionado.

MENÚ	DESCRIPCIÓN
Config. vis. autom.	Puede establecer diversas opciones durante la reproducción de las imágenes. • <Manual> - <Automático>
Transición	Establece un patrón para la presentación. • <Sin efectos> - <Fundido> - <Persiana> - <Proporción de color> - <Movimiento> - <Aleatoria> • Si el tamaño de la imagen es 32 x 32 o menor, el efecto <Movimiento> se inhabilita. • Si establece <Movimiento>, no podrá ajustar <Relación de aspecto>. • Si establece <Aleatoria>, no se admitirá el efecto <Movimiento>.
Velocidad	Establece la velocidad de reproducción para la presentación. • <Rápida> - <Normal> - <Lenta>
Modo de reproducción	• <Todas las fotos> : Reproduce todos los archivos de imágenes disponibles. • <Fotos en la carpeta> : Reproduce todos los archivos de imágenes de la carpeta seleccionada. • <Todas las fotos al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de imágenes disponibles en el dispositivo de almacenamiento USB. • <Fotos carpeta al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de imágenes de la carpeta seleccionada. • <Repetir una foto> : Reproduce un archivo de imagen repetidamente.
Girar	Gira una imagen mediante el botón [ ] del mando a distancia. • <90˚> - <180˚> - <270˚> - <Original>
Relación de aspecto	Gira una imagen con las teclas de dirección del mando a distancia. • <Tamaño orig. > : Muestra una imagen a su tamaño natural. • <Ajuste auto. > : Muestra una imagen con la relación de aspecto óptima. • <Ajustar ancho> : Muestra una imagen ajustada a la longitud vertical de la pantalla. • <Ajustar pant. > : Muestra una imagen en pantalla completa.
Música de fondo	• <Activado> : Reproduce todos los archivos de música del dispositivo USB consecutivamente. • <Desactivado > : Detiene la música de fondo. • <Configuración música> : Abre la carpeta de música y selecciona la música de fondo.

4-3 Música

Menú que se muestra cuando se selecciona una lista de música.



Puede escuchar los archivos de música guardados en el dispositivo de almacenamiento USB.

* Pulse el botón MEDIA.P para mostrar el menú del elemento seleccionado.

MENÚ	DESCRIPCIÓN
Reproducir música	Reproduce archivos de música.
Modo de reproducción	• <Toda la música> : Reproduce todos los archivos de música disponibles. • <Música en la carpeta> : Reproduce todos los archivos de música de la carpeta seleccionada. • <Toda la música al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de música disponibles. • <Música carpeta al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de música de la carpeta seleccionada. • <Repetir una música> : Reproduce repetidamente un archivo de música seleccionado.
Borrar	Borra un archivo de música seleccionado.
Borrar todos archivos	Borra todos los archivos de música del dispositivo de almacenamiento USB.

Menú que se muestra cuando se reproduce música.



Con Mediaplay se puede establecer diferentes opciones para la reproducción de música.

* Pulse el botón MEDIA.P para mostrar el menú del elemento seleccionado.

Según el idioma del menú que se seleccione, la información de los archivos de música [ ] puede que no se muestre correctamente. En tales casos, pulse el botón MENU y seleccione <Idioma> en el menú <Opción> para cambiar el idioma de acuerdo con el de los archivos de música.

MENÚ	DESCRIPCIÓN
Modo de reproducción	• <Toda la música> : Reproduce todos los archivos de música disponibles. • <Música en la carpeta> : Reproduce todos los archivos de música de la carpeta seleccionada. • <Toda la música al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de música disponibles. • <Música carpeta al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de música de la carpeta seleccionada. • <Repetir una música> : Reproduce repetidamente un archivo de música seleccionado.
Repetir (A-B)	Reproduce repetidamente una sección seleccionada. Pulse el botón [ZOOM] para establecer un punto de inicio y otro de finalización

Menú que se muestra cuando se selecciona una lista de películas.



Puede ver los archivos de vídeo guardados en el dispositivo de almacenamiento USB.

* Pulse el botón MEDIA.P para mostrar el menú del elemento seleccionado.

MENÚ	DESCRIPCIÓN
Reproducir película	Reproduce archivos de vídeo.
Modo de reproducción	• <Todas las películas> : Reproduce todos los archivos de vídeo disponibles. • <Películas en la carpeta> : Reproduce todos los archivos de vídeo de la carpeta seleccionada. • <Todas películas al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de vídeo disponibles. • <Películas carpeta azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de vídeo de la carpeta seleccionada. • <Repetir una película> : Reproduce repetidamente un archivo de vídeo seleccionado.
Borrar	Borra un archivo seleccionado.
Borrar todos archivos	Borra todos los archivos de vídeo del dispositivo de almacenamiento USB.

Menú que se muestra cuando se reproduce una película.



Con Mediaplay se puede establecer diferentes opciones para la reproducción de vídeo.

* Pulse el botón MEDIA.P para mostrar el menú del elemento seleccionado.

MENÚ	DESCRIPCIÓN
Modo de reproducción	• <Todas las películas> : Reproduce todos los archivos de vídeo disponibles. • <Películas en la carpeta> : Reproduce todos los archivos de vídeo de la carpeta seleccionada. • <Todas películas al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de vídeo disponibles. • <Películas carpeta azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de vídeo de la carpeta seleccionada. • <Repetir una película> : Reproduce repetidamente un archivo de vídeo seleccionado.
Relación de aspecto	• <Ajustar ancho> : Reproduce un vídeo ajustado a la longitud vertical de la pantalla. • <Ajustar pant. > : Reproduce un vídeo en pantalla completa.
Subtítulos	• <Activado/Desactivado> : Muestra/oculta subtítulos. • Si no se muestran los subtítulos, compruebe que el idioma de los subtítulos coincida con el de los subtítulos que se desean mostrar en el archivo AVI. • Sólo se admiten los archivos .avi con la función de subtítulos externos. • <Idioma> : Selecciona el idioma con el que desee que se muestren los subtítulos. • <Posición>: Establece una posición de los subtítulos con las teclas de dirección. (Top, Middle, Bottom) • El vídeo debe tener subtítulos externos para que éstos se puedan ver cuando la función de subtítulos está activada. • Consulte la tabla para ver los tipos de archivos de subtítulos compatibles. Consulte 4-6 Archivos admitidos. • Los archivos de los subtítulos deben estar en el mismo directorio que los archivos de vídeo .avi. • <sinc. > :-0,5 s / Restablecer / +0,5 s Se puede ajustar la sincronización de los subtítulos para que se ajusten mejor a la persona que habla en la pantalla.
Zoom	Aumenta o reduce el tamaño de la pantalla. • <Zoom x2> - <Zoom x4 > - <Normal>

4-5 Configuración

Configuración de los parámetros



Puede configurar Media Play.

MENÚ	DESCRIPCIÓN
Reproducción automática	Reproduce automáticamente cuando se accede al menú. • <Foto> - <Música> - <Película>
Actualiz./Rest.	• <Actualización del firmware> : Inicia la actualización del software • <Restablecer configuración> : Restablece la configuración. • <Información del producto> : Muestra información del modelo y del software.
USB	Muestra la capacidad total y la restante.
Retirar segur.	Se puede quitar el dispositivo del producto. Si ve "USB se puede retirar sin problemas", puede quitar el USB del producto.

4-6 Archivos admitidos

		FORMATO		OBSERVACIÓN
MULTIMEDIA	CATEGORÍA	VÍDEO	AUDIO	(RESOLUCIÓN MÁXIMA/ VELOCIDAD EN BITS, ETC.)
Extensión del archivo	.mpg/.dat	MPEG-1/2	MPEG Layer 1 / 2 / 3	
	.vob	MPEG-1/2	N/D	
	.avi	XviD/3ivX	MPEG Layer 1/2/3 ADPCM(MS/Intel DVI / uLaw / aLaw) PCM / WMA	4CC:XVID / 3IVX/ DivX
		MS ISO MPEG4		4CC:M4S2/MP4S
		Motion JPEG		4CC:MJPG
	.mov/.mp4/.3gp/.3g2	MPEG-4	MPEG Layer 1 / 2 / 3 ADPCM(MS/Intel DVI / uLaw / aLaw) PCM(8-bit / 16-bit) / AMR NB	4CC : MP4V
		Motion JPEG		4CC:MJPG/jpeg
	.wav	N/D	MPEG Layer 1 / 2 / 3 PCM	
Vídeo	MPEG-1	MPEG-1		NTSC: máx. 720 x 480 a 30 fps PAL: PAL: máx. 720 x 576 a 25 fps
	MPEG-2	MPEG-2		NTSC: máx. 720 x 480 a 30 fps PAL: PAL: máx. 720 x 576 a 25 fps
	MPEG-4	XviD/3ivX		NTSC: máx. 720 x 480 a 30 fps PAL: PAL: máx. 720 x 576 a 25 fps
		MS ISO MPEG-4		PAL: máx. 720 x 576 a 25 fps
	Motion JPEG	Baseline JPEG		VGA@30fps

		FORMATO		OBSERVACIÓN
MULTIMEDIA	CATEGORÍA	VÍDEO	AUDIO	(RESOLUCIÓN MÁXIMA/ VELOCIDAD EN BITS, ETC.)
Audio	PCM			Mono/Estéreo, Velocidad de muestreo: 8K~48 KHz
	MPEG 1/2 Layer 1/2			Mono/Estéreo, Velocidad de muestreo: 32 / 44,1 / 48KHz, Velocidad de bits: 32 K~448 Kbps
	MPEG 1/2 Layer 3 (MP3)			Velocidad de muestreo: 8K~48 KHz, Velocidad de bits: 8 K~320 Kbps
	WMA			Mono/Estéreo, Velocidad de muestreo: 8K~48 KHz, *Solución DRAM a 16 M, WMA tiene admisión limitada. Ver la tabla siguiente. Velocidad de muestreo: 22,05K~48KHz Velocidad de bits: 32 K~192 Kbps
	aLaw/uLaw			Mono/Estéreo, Velocidad de muestreo: 8 K~48 KHz, 8 bits por muestra, Velocidad de bits: 64K~768 kbps
	ADPCM (MS/Intel DVI)			Mono/Estéreo, Velocidad de muestreo: 8 K~48 KHz, 4 bits por muestra, Velocidad de bits: 32K~384 kbps
	AMR NB			Mono, Velocidad de muestreo: 8 K~48 KHz, Velocidad de bits: 32 K~320 Kbps

		FORMATO		OBSERVACIÓN
MULTIMEDIA	CATEGORÍA	VÍDEO	AUDIO	(RESOLUCIÓN MÁXIMA/ VELOCIDAD EN BITS, ETC.)
Foto	JPEG	Baseline JPEG		An x Al= 14592 x 12288, Hasta 179 megapíxeles Formatos admitidos: 444/440/ 422/420/Escala de grises Tamaño máx archivo=40 MB
		Progressive JPEB		Hasta 4 megapíxeles Formatos admitidos: 444/440/ 422/420/Escala de grises Tamaño máx archivo=40 MB
	BMP			Hasta 20 megapíxeles Formatos admitidos: 444/440/ 422/420/Escala de grises Tamaño máx archivo=40 MB
	GIF			An x Al= 14592 x 12288, Hasta 179 megapíxeles Formatos admitidos: versión 87a/ versión 89a (excepto animación y entrelazado) Tamaño máx archivo= 40 MB
Subtítulos	SMI			
	SRT			
	SUB			Formato archivo de texto
	ASS			
	SSA			
	PSB			

4-7 Especificaciones de uso WMA

VELOCIDAD DE BITS (KBPS)	VELOCIDAD DE MUESTREO	CANALES
320	44,1K	2
256	44,1K	2
192	48K	2
	44,1K	2
160	48K	2
	44,1K	2
128	48K	2
	44,1K	2
	44,1K	1
96	48K	2
	44,1K	2
80	44,1K	2
64	44,1K	2
	44,1K	1
	32K	2
48**	32K	2
32	22,05K	2
** : La velocidad de bits no se admite.		

5 Solución de problemas

5-1 Antes de solicitar un servicio

Antes de llamar al servicio postventa compruebe los siguientes puntos. Si el problema persiste, póngase en contacto con el centro de servicio técnico de Samsung más cercano.

	Síntomas	Solución de problemas
Instalación y conexiones	No hay alimentación.	Compruebe la conexión del cable de alimentación.
	Deseo instalar el proyector en el techo.	La instalación para el techo se vende por separado. Póngase en contacto con su distribuidor local.
	No se selecciona la fuente externa.	Compruebe que los cables de conexión (vídeo) estén conectados en el puerto adecuado. Si el dispositivo no se conecta correctamente, no se puede seleccionar.
Menús y mando a distancia	El mando a distancia no funciona.	Compruebe que ha seleccionado la fuente externa correcta. Compruebe las pilas del mando a distancia. Si hay algo anómalo en ellas, cámbielas por otras del tamaño recomendado. Dirija el mando a distancia al sensor de la parte posterior de la unidad y a una distancia que no supere los 23 pies (7 metros). Retire cualquier obstáculo que se interponga entre el mando a distancia y el producto. La luz directa de las bombillas de 3 vías o de otro dispositivo de luz sobre el sensor del mando a distancia del proyector puede afectar a la sensibilidad y hacer que el mando a distancia no funcione correctamente. Compruebe si el compartimiento de las pilas del mando a distancia está vacío. Compruebe que el indicador LED de la parte superior del proyector esté encendido.
	No puedo seleccionar un menú.	Compruebe si el menú está en gris. Si es así quiere decir que no está disponible.

	Síntomas	Solución de problemas
Pantalla y fuente externa	No puedo ver las imágenes.	Compruebe que el cable de alimentación del proyector esté conectado. Compruebe que ha seleccionado la fuente de entrada correcta. Compruebe que los conectores estén correctamente conectados a los puertos de la parte posterior del proyector. Compruebe las pilas del mando a distancia. Compruebe que los ajustes <Color>, <Brillo> no se encuentren en su límite inferior.
	Color deficiente.	Ajuste el <Matiz> y el <Contraste>.
	La imagen no está clara.	Ajuste el enfoque. Compruebe que la distancia de proyección no esté demasiado lejos ni demasiado cerca de la pantalla.
	Ruidos extraños	Si se oyen ruidos extraños continuamente, póngase en contacto con su centro de servicio técnico.
	El LED de funcionamiento queda encendido.	Consulte las Acciones correctoras de acuerdo con las indicaciones de los LED.
	Aparecen líneas en la pantalla.	Ya que se puede producir ruido al utilizar un PC, debe ajustar la frecuencia de la pantalla.
	No se muestra la pantalla del dispositivo externo.	Compruebe el estado de funcionamiento del dispositivo externo y que los parámetros de ajuste, como el <Brillo> y el <Contraste>, se hayan ajustado correctamente en la pantalla de órdenes <Modo> del menú del proyector.
	Sólo se ve una pantalla azul.	Compruebe que los dispositivos externos estén correctamente conectados. Vuelva a comprobar los cables de conexión.
	Aparece una pantalla en blanco y negro o con colores extraños./ La pantalla es demasiado clara o demasiado oscura.	Como se ha mencionado más arriba, compruebe la configuración de los parámetros de <Brillo>, <Contraste> y Color> en el menú. Si desea recuperar los parámetros predeterminados de fábrica, ejecute <Valores predet. de fábrica> en el menú.
Función multimedia	No oigo el sonido durante la reproducción de un archivo de vídeo desde mi dispositivo de almacenamiento USB.	Compruebe el formato del audio del archivo de vídeo correspondiente. Los efectos de sonido no están disponibles en los formatos no admitidos como AC3, etc. Convierta el formato de audio en un formato admitido mediante un conversor de vídeo.

6 Más información

6-1 Especificaciones

MODELO		SP-U300M
Panel	Tamaño	0,55 pulgadas
	Resolución	800 x 600 (SVGA)
Fuente de iluminación		LAMP
Alimentación eléctrica	Consumo de energía	80 W
	Voltaje	19 V CC 4,7 A
Dimensiones		54 x 178,5 x 130,5 mm
Peso		850 g
Características clave	Brillo	300 ANSI
	Contraste	1100:1
	Tamaño de pantalla (diagonal)	Diagonal 20~100 pulgadas
	Alcance de proyección	830 mm ~ 4240 mm
	Corrección trapezoidal	Vertical
Señal de entrada	PC	1) Tipo de conector: 15 patillas D-Sub
		2) Frecuencia (Consulte Modos de pantalla admitidos.)
	VÍDEO	Señales de emisión admitidas: NTSC, PAL, SECAM (las señales PAL-N no se admiten)
	COMPONENTE	Conectar al conector D-Sub [puerto PC IN] con género.
	USB	Películas, imágenes, música
Salida de voz		1 W + 1 W
Entorno de usuario	Temperatura y humedad	Funcionamiento: Temperatura 0 ˚C ~ 40 ˚C (32 ˚F ~ 104 ˚F), Humedad (10 % ~ 80 %)
		Almacenamiento: Temperatura -20 ˚C ~ 45 ˚C (-4 ˚F ~ 113 ˚F), Humedad (5 % ~ 95 %)
Ruido		33 dB

Este equipo de Clase B está diseñado para uso doméstico y en oficinas. Este equipo se ha registrado en relación a EMI para uso residencial. Se puede usar en todas las áreas. Clase A para oficinas. El equipo de Clase A es para uso comercial, mientras que el equipo de Clase B emite menos ondas electromagnéticas que el de Clase A.

El panel DMD que se utiliza en los proyectores DLP se compone de varios cientos de miles de microespejos. Al igual que con otros elementos de visualización, es posible que el Panel DMD incluya unos cuantos píxeles defectuosos. Samsung y el fabricante del panel DMD tienen un procedimiento rígido de identificación y limitación de píxeles erróneos y los productos nunca superarán el número máximo de píxeles defectuosos definidos mediante nuestros estándares. Raramente, es posible que existan píxeles no visualizables; sin embargo, no afecta a la calidad de imagen general ni a la vida del producto.

6-2 Contacte con SAMSUNG WORLDWIDE

- Si tiene cualquier comentario o pregunta referentes a los productos Samsung, póngase en contacto con el Centro de atención al cliente de SAMSUNG.

NORTH AMERICA		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/mx

LATIN AMERICA		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

EUROPE		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG(7267864,€ 0.07/min)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	02 201 2418	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
CZECH REPUBLIC	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com/cz
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	8 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/dk
EIRE	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
FINLAND	30 - 6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	01 4863 0000	http://www.samsung.com/fr

EUROPE		
GERMANY	01805 - SAMSUNG (7267864,€ 0.14/ Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	02 261 03 710	http://www.samsung.com/lu
NETHERLANDS	0900 - SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	3 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 1SAMSUNG (172678) 022 - 607 - 93 - 33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	808 20 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0848-SAMSUNG(7267864, CHF 0.08/ min)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/uk

CIS		
BELARUS	810-800-500-55-500	
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com/ee
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com/lt
MOLDOVA	00-800-500-55-500	
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/kz_ru
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.com/ua http://www.samsung.com/ua_ru
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/kz_ru

ASIA PACIFIC		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	400-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com/cn
HONG KONG	3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk http://www.samsung.com/hk_en/
INDIA	3030 8282 1-800-3000-8282 1800 110011	http://www.samsung.com/in

ASIA PACIFIC		
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG(726-7864) 1-800-3-SAMSUNG(726-7864) 1-800-8-SAMSUNG(726-7864) 02-5805777	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

MIDDLE EAST & AFRICA		
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com/tr
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/ae

6-3 Eliminación correcta - Sólo Europa

Eliminación correcta de este producto (Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos)



(Aplicable en la Unión Europea y en países europeos con sistemas de recogida selectiva de residuos)

La presencia de este símbolo en el producto, accesorios o material informativo que lo acompañan, indica que al finalizar su vida útil ni el producto ni sus accesorios electrónicos (como el cargador, cascos, cable USB) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe estos productos de otros tipos de residuos y recíclelos correctamente. De esta forma se promueve la reutilización sostenible de recursos materiales.

Los usuarios particulares pueden contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro.

Los usuarios comerciales pueden contactar con su proveedor y consultar las condiciones del contrato de compra. Este producto y sus accesorios electrónicos no deben eliminarse junto a otros residuos comerciales.

Eliminación correcta de las baterías de este producto - Sólo Europa



(Aplicable en la Unión Europea y en otros países europeos con sistemas de recogida selectiva de baterías.)

La presencia de esta marca en las baterías, el manual o el paquete del producto indica que cuando haya finalizado la vida útil de las baterías no deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Los símbolos químicos Hg, Cd o Pb, si aparecen, indican que la batería contiene mercurio, cadmio o plomo en niveles superiores a los valores de referencia admitidos por la Directiva 2006/66 de la Unión Europea. Si las baterías no se desechan convenientemente, estas sustancias podrían provocar lesiones personales o dañar el medioambiente.

Para proteger los recursos naturales y promover el reciclaje, separe las baterías de los demás residuos y recíclelas mediante el sistema de recogida gratuito de su localidad.